

Informasjon om bruk av Chromebook i Gjesdalskolen

Mål for bruk av Chromebook i Gjesdalskolen

Digitaliseringen skal bidra til å øke motivasjon og tilpasset opplæring for alle elever, slik at læringsutbyttet øker.

Regler for bruk

- Skolens ordensreglement skal følges når maskinen brukes
- Norske lover og forskrifter skal følges (Opphavsrettigheter mm)
- I undervisningen skal maskinen brukes til det læreren har bestemt
- Maskinen skal transporteres og oppbevares i egnet beskyttelse
- Passord er personlig, det skal ikke deles med andre
- Det er ikke lov til å bryte seg inn i andres kontoer (stjele passord), misbruke andres identitet eller opptre med falsk identitet
- Det er ikke lov å forstyrre IKT-ressurser og -tjenester på skolen.
- Det skal kun installeres chrome-programvare.
- Det skal ikke lastes ned, eller vises frem upassende materiale.

Mulige tiltak ved brudd på reglene

- Lærer kan inndra maskin og eleven mister tilgang til chromebooken resten av timen/dagen.
- Enkelte apper/tjenester blir blokkert for eleven i en periode
- Hvis det oppdages alvorlige brudd på reglene, kan eleven miste tilgangen til maskin og IKT-systemer for kortere eller lengre tid. Kontaktlærer avgjør dette i samarbeid med rektor (foreldre blir varslet).

Utlån av Chromebook og hva du må være oppmerksom på

Hver enkelt maskin er kommunen sin eiendom. Maskin, ladekabel og beskyttelsesveske skal leveres tilbake når eleven slutter på skolen.

Elevene skal ikke:

- ...spise og drikke når de bruker chromebooken.
- ...klistre på andre merker eller dekorere chromebooken.
- ...bytte chromebook med andre elever.
- ...fjerne taster, serienummer eller annet viktig fra chromebooken.
- ...bruke chromebooken utendørs uten lærers tillatelse.

Hjemmebruk

Elevene skal bruke maskinen hjemme i forbindelse med skolearbeid, men kan også bruke maskinen til privat bruk.

Regler for hjemmebruk:

- Elevene lader maskinen hjemme og tar den med på skolen ferdig oppladet.
- Laderen oppbevares hjemme.
- Elever har lov til å koble maskinen til andre trådløse nettverk.
- Hjemme er det dere som foreldre som har ansvaret for elevenes bruk av Chromebook. Dette gjelder både tidsbruk og innhold. "Google family control" kan dessverre ikke brukes på Gjesdalskolens chromebooker, det går bare an å ha en administrator for en slik skolekonto. Det er viktig å være klar over at skolens webfilter ikke vil gjelde på hjemmenettet. Det betyr at dere som foreldre eventuelt må opprette et eget webfilter, såkalt "foreldrekontroll".
- Dersom eleven mot formodning skulle komme inn på nettsider som ikke er egnet for barn, ber vi foresatte melde fra om dette på [IKT-portal for Gjesdalskolen](#) under *Kontakt oss*, eller på mail til support@gjesdal.kommune.no.

Skader og erstatningsansvar

Av og til oppstår det problemer med maskinene som ikke er brukerens feil. Skolen vil hjelpe eleven med disse problemene. Dersom det oppstår problemer eller feil, vil vi erstatte chromebooken med reservemaskin. Elevene vil da bruke denne som sin nye maskin.

Dersom barnet har skadet en chromebook enten ved uforsiktig bruk (uaktsomhet) eller med vilje, kan foresatte bli erstatningsansvarlig, jf. skadeerstatningsloven (skl.) § 1-1 og 1-2, 2.-ledd.

Hendelig uhell.

Skade på chromebook som vurderes som hendelig uhell, fører ikke til egenandel for foresatte.

Uaktsomhet

Vurderingen av om barnet har vært «uaktsom» med chromebooken skal ta utgangspunkt i barnets alder og utvikling og hva en kan forvente sett i forhold til barnets håndtering/handlemåte.

Dersom skolen vurderer at eleven har vært uaktsom, vil foresatte kunne bli fakturert for inntil kr 1000 som en egenandel. Det vil bli tatt høyde for chromebookens alder.

Dersom eleven mister eller skader laderen, kan foresatte bli fakturert for prisen for en ny lader.

Grov uaktsomhet / forsett.

Dersom skaden skyldes elevens grove uaktsomhet eller forsett (gjort med vilje), kreves en høyere sum eller full erstatning av foresatte jf. skl. § 1-2, 2. ledd (maks 3000 kr). Det vil bli tatt høyde for chromebookens alder.

Ålgård 18.01.2023

IKT-ansvarlige i Gjesdalskolen